

# Instructies

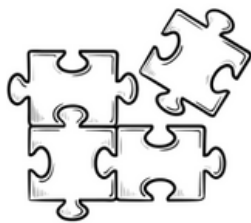


## Doel van het spel:

Het Canvast-implementatiespel is ontworpen om je te helpen bij de voorbereiding van het implementeren van het leermanagementsysteem genaamd "Canvas". Door de zeven fasen van het spel te doorlopen, krijg je inzicht in de verschillende aspecten van het implementatieproces en kun je jezelf beter voorbereiden op een succesvolle implementatie van Canvas.



## Spelonderdelen:



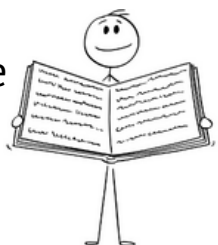
Het Canvast-implementatiespel.

Het toekomstperspectief (een praatplaat en/of een powerpoint).

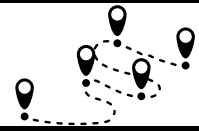
Veelgestelde vragen en verdere informatie is te vinden op de website: <https://gewoononderwijs.nl/canvast-implementatiespel/>

## Spelregels:

1. Het spel bestaat uit zeven fasen die in volgorde moeten worden doorlopen.
2. Fase 1 speel je met het hele onderwijsteam, de andere fasen kan je ook spelen met een deel van het team.
3. Elke fase omvat specifieke taken en uitdagingen die je moet voltooien voordat je naar de volgende fase kunt gaan.
4. Je kunt het spel op elk moment pauzeren en later hervatten vanaf het punt waar je bent gebleven.
5. Het spel biedt hints en tips op de achterkant van de kaartjes om je te begeleiden tijdens het spelproces. Gebruik ze verstandig!



# Verloop van het spel



## Fase 0: Voorbereiding

In deze fase wordt beoordeeld of je klaar bent om het spel te spelen. Je krijgt uitleg over de benodigheden, het spelverloop en de selectie van een geschikte spelleider voordat het spel begint.

## Fase 1: Meerwaarde en draagvlak

In deze fase gaan jullie met het team erachter komen wat de meerwaarde van Canvas is, zodat er ook draagvlak is voor de implementatie.

## Fase 2: Visie - Grof ontwerp

In deze fase van spel gaan jullie aan de slag met een grof ontwerp. Jullie gaan kijken welke rol Canvas kan spelen in jullie bestaande onderwijs(ontwerp).

## Fase 3: Uitvoering

In deze fase maken jullie een plan van aanpak met een taakverdeling en deadlines.

## Fase 4: Evaluatie

In deze fase gaan jullie met elkaar bespreken en plannen wanneer en hoe je gaat evalueren.

## Fase 5: Communicatie

In deze fase gaan jullie bespreken hoe jullie de verschillende stakeholders gaan meenemen in het gebruik van Canvas.

## Fase 6: De cirkel rond

In deze fase presenteren jullie de resultaten van de voorgaande fasen aan belangrijke partners vragen jullie een laatste keer feedback.

## Fase 7: Visie - Fijn ontwerp

In deze fase begint het team met het fijn ontwerp en het bouwen in Canvas. Iedereen houdt rekening met de afspraken die in de eerste fasen van het spel zijn gemaakt. Daarna bekijkt ieder voor zichzelf wat er nog extra nodig is en voegt dat toe aan het ontwerp. En dan: bouwen maar!



## Spelvarianten:

- **Gebruik het spel als beginners:**

Implementatiestart: deze variant is bedoeld voor spelers die Canvas voor de eerste keer gaan implementeren. Het spel begeleidt hen stap voor stap door de verschillende fasen en biedt uitgebreide uitleg en ondersteuning bij elke taak en beslissing die genomen moet worden.

- **Gebruik het spel als gevorderden:**

Verder gevorderde implementatie: deze variant is bedoeld voor spelers die al een basisimplementatie van Canvas hebben voltooid en nu de volgende stappen willen zetten. Herijk de doelstellingen en verwachtingen binnen het team. Doorloop daarbij het spel en maak nieuwe keuzes!

- **Gebruik het spel flexibel:**

Flexibele variant: deze variant is bedoeld voor spelers waarvoor niet iedere fase van belang is. Sla een fase over of doorloop slechts een deel van de deelkaarten van een fase.



## Einde van het spel:

Als je alle kaartjes hebt doorgenomen, is het spel klaar.



## Contactinformatie:

Heb je vragen, feedback of wil je iets melden over het spel? Ga dan naar:

<https://gewoononderwijs.nl/canvast-implementatiespel/>